

第1回ゲームプログラミング・コンテスト 募集要項

第1回ゲームプログラミング・コンテスト開催のお知らせ

有限会社パルテアは下記の要領にて、第1回ゲームプログラミング・コンテストを開催します。

開催要項

名称: 第1回ゲームプログラミング・コンテスト

募集内容: ゲームクリエイターの技術向上と情報交換を目的として、第1回ゲームプログラミング・コンテストを開催します

参加資格: プロ、アマを問わず参加することが可能です。

応募条件:

- オリジナルの作品で、著作権その他の権利を応募者本人又は本人の所属する法人が所有している事。
- VisualC#, Unity, Unreal Engine, Cocos, Python, Swift のいずれかの言語を使用している事。
- 作品を有限会社パルテアのホームページに掲載する事を承諾する事。

応募方法: 有限会社パルテアのページへ投稿

開催日時: 令和4年1月5日～令和4年3月31日 (from 2022/1/5 to 2022/3/31)

開催場所: 有限会社パルテアホームページ

募集締切: 令和4年3月31日 (2022/3/31)

結果発表: 令和4年4月上旬 ホームページにて

主催: 有限会社パルテア

お問合せ: 有限会社パルテア

url:<https://www.parthea.co.jp/>

ソリューション &
システムインテグレーション

PARTHEA